

EXCLUSIVO: PARA PRESIDENTES Y DIRECTORES

LIMACLARA pone a vuestra disposición a un equipo de profesionales en TACTICA, ESTRATEGIA, Y DESARROLLO. Tales herramientas Tecnológicas y del Conocimiento aportan soluciones para erradicar problemas que sufren Selecciones y Equipos de fútbol. Nuestros Especialistas están dispuestos a desarrollar ante ustedes el plan “Supremacía Específica”, y todo el complemento correspondiente.

PROYECTOS LIMACLARA

PLAN Y DESARROLLO ESTRATÉGICO —FÚTBOL—

—Conceptos de avanzada para ganar partidos y obtener Torneos Nacionales y Regionales, y asimismo pueden ser luego aplicados en eliminatorias hacia Copas Continentales y Mundiales—

Además del desarrollo de tales conceptos, LIMACLARA ASEGURA QUINCE (15) SITUACIONES NETAS DE GOL. Lo que conceptúa a dicho plan de notable.

LIMACLARA parte de un concepto racional y el cual es moderno y revolucionario; observemos que si a un equipo se lo forma desde atrás hacia delante, lo que hace a un orden que debe imperar, de igual suerte hay que hacerlo en los demás ámbitos; sin embargo muchos dirigentes primeramente compran los jugadores, luego contratan a un técnico, y al cual le dicen “Sáquenos campeones”, o “Haga lo que pueda pero líbrenos del descenso”; craso error; PRIMERAMENTE hay que establecer un patrón y concepto de juego, una filosofía de trabajo, un sistema de defensa, avance y concreción de objetivos, y cuando se tiene elaborado lo que se quiere y cómo se quiere lograrlo recién contratar a los jugadores que ocuparán cada puesto ya establecido y desarrollado por la dirigencia del club. Por no hacerlo así es que se pierden enormes cantidades de dineros, tiempos, esfuerzos y sueños, y a la vez se cargan de enormes deudas y amarguras.

Nuestro Departamento Experimental de Desarrollos Estratégicos puso en marcha estudios sobre ciertos componentes que hacen al éxito y concreción de numerosos incidentes en el juego del Fútbol. Al presente proyecto se lo ha dividido en:

1-Posicionamiento en el campo; acción; reacción; recuperación, posesión; mantenimiento y administración del balón, y control de la situación de juego.

2-Los conceptos de ANTICIPO, SORPRESA, y ACCIÓN INESPERADA son centrales en un deporte como el fútbol, donde a lo que generalmente se

llama 'suerte' y que define partidos, es producto de acciones, justamente, sorprendidas... mas minuciosamente planificadas y ejecutadas, y tales jugadas preparadas son aquellas que muchas veces son consideradas 'desafortunadas' para el jugador que comete una presunta 'equivocación', pero y precisamente, las prácticas y ejecuciones de acciones inesperadas son las que producen yerros en jugadores de un equipo cualquiera; el asunto consiste en que sepamos desarrollar acciones 'inesperadas' que desacoplen mentalmente a un jugador muy estructurado mentalmente; a un jugador demasiado estructurado, cuando se lo saca del 'libreto' aprendido, se desorienta y comete errores, que luego son considerados 'suerte' por y para el equipo rival. Es decir, a la 'suerte' hay que ayudarla mediante acciones concretas.

3- El concepto: "SUPREMACÍA ESPECÍFICA" es FUNDAMENTAL ¿Qué es "Supremacía Específica"?; es un concepto clave para el desarrollo de una disputa deportiva; y por razones obvias no lo explicamos ni desarrollamos hoy y aquí, mas quien sepa aplicarlo tendrá asegurado una buena parte del partido.

4- Esta parte que continúa la hemos destinado a jugadores que se dedican al ataque.

A resultas de ello se han descubierto notorias oportunidades para concretar un gol en el arco rival.

Hoy, y ya en pleno Milenio Tercero, nadie puede dejar de creer que el fútbol es un deporte que más que jugarse con los pies, se desarrolla e inicia en la mente y se lo finaliza con los pies, con el tronco del cuerpo, o con la cabeza. Y si es con la mente quiere decir, entonces que la ciencia ya tiene mucho que ver, y que cada día lo tendrá más, inclusive, cuánta más inventiva, cuánta más improvisación dispense el jugador, es porque tal jugador se instruyó, modeló y educó su mente mediante las técnicas que provee el conocimiento. No se improvisa sobre la nada, se improvisa sobre la base del conocimiento y de la genética que deja la herencia, que es conocimiento que transmitió la experiencia de un cuerpo a otro y de una célula a otra; improvisar es sacar afuera aquello que la mente tiene en su interior. Por ende, nada supera al conocimiento. Mediante un golpe de suerte (o la mala visión de un árbitro, o de un juez de línea) se puede hacer un gol e inclusive ganar un partido, pero jamás se ganará un torneo o un campeonato; a la larga siempre triunfará quien absorba y aplique más técnicas y conocimientos generales.

Las técnicas se pulen mediante una práctica feroz, si el término lo permite; debe grabarse en cada célula: sin esfuerzo, constancia, aplicación, humildad para incorporar conocimientos, experiencias propias y ajenas, es

decir aplicar el empirismo racional, pocas cosas se consiguen; y nadie lo sabe mejor que cada jugador y deportista; nadie cómo él ha tenido que transpirar la camiseta, y estrujar sudores, y privarse de muchas cosas que le hubiera gustado disfrutar; pero así es que se prohijan los futuros éxitos. Sin contracción al trabajo de aprender y aplicar, nada se logra. El éxito es hijo y producto del esfuerzo y la ejecución de técnicas bien aplicadas.

Y es lo que trataremos de inculcar y de aplicar. Y la base de un éxito debe ser su sencillez de interpretar y de ejecutar; si es complejo, mucho es el tiempo que quizá se perderá, y con resultados no seguros.

Por ello aquí entramos de lleno a los temas y acciones efectivas:

Se ha comprobado que la velocidad, o la justeza de un golpe a la pelota, es lo que propicia un gol; ... amén de la precisión de ubicarla en el lugar elegido, por supuesto. De ello inferimos que: a mayor velocidad del balón menos posibilidades de que el Arquero lo ataje.

Y la mayor velocidad del balón se logra:

A1- dependiendo de la fuerza o golpe aplicado al balón.

A2- dependiendo de la velocidad del movimiento de la pierna y de la masa muscular $(M \times V)^2 = \text{Potencia}$; sin embargo a mayor masa menor velocidad.

A3- dependiendo de la armonía y conjunción de TODOS los movimientos en UNO SOLO, con el equilibrio necesarios para asentar bien el pie restante en el piso de la cancha y el cual hace de apoyo y da la contra-fuerza llamada "palanca" o de 'contraposición'.

A4- a mayor velocidad de la ACCION en su CONJUNTO, menos posibilidades que el Arquero lo ataje.

A5- DISMINUCION de movimientos que entren en funcionamiento hasta golpear al balón

A6- Aplicación de diferentes técnicas de golpeo al balón para imprimir una disminución de movimientos y TIEMPOS (centésimas de segundo), y los que son CENTRALES si pretendemos ganar en anticipo a defensores que quieren evitar el disparo y al guardián del arco que pretende atrapar al balón.

Y aquí YA estamos llegando a definiciones certeras que nos va dejando el CONOCIMIENTO adquirido a través de las técnicas de estudio, deducción e introspección, y lo que nos va llevando, inexorablemente, a ver qué debemos hacer entonces para dar mayor rapidez al acto de lanzar un balón y que los defensores y sobre todo, el arquero no lleguen a pararlo, y esto que sigue es muy importante, ciertos tipos de situaciones que nuestros expertos han percibido muy propicias para concretar.

Son quince (15) situaciones concretas de gol.

LIMACLARA ASEGURA QUINCE (15) SITUACIONES NETAS DE GOL.

Nuestro departamento realizó numerosas pruebas y ellas dieron un 67% de efectividad; y tal porcentaje es fantástico si lo comparamos con la media de los delanteros actuales que es sólo del 18%. Sí, así es; en cada partido de fútbol se PATEA y CHUTA un promedio de 15-20 veces al arco y esto entre equipos SUPER OFENSIVOS, y la media del fútbol profesional Europeo y de los goles logrados por partido es menos de 2 goles por partido, lo que corrobora el porcentaje del 18%.

Observemos que Riquelme en Boca Juniors, Alves y Xavi en Barcelona Ronaldinho y Beckham en Milan son extraordinarios, y ciertamente que lo son, ... pero ellos hacían un gol cada siete (¡7!) partidos (a excepción de Lio Messi y Cristiano Ronaldo que hacen más de uno por partido).

Quienes apliquen tales técnicas superarán en muchísimo a aquellos notables jugadores; lo respaldan las técnicas tan efectivas, desarrolladas.

Y esta es la parte primera del plan, y en el que están expuestos solamente principios generales, pero el cual no está explayado en su totalidad y por razones obvias, pero que se entregará debidamente completo y explicado a los dirigentes, técnicos y jugadores para su fiel ejecución y desarrollo... siempre y cuando a ustedes les interese.

Y esto teniendo en vista las Copas próximos, en las que se juegan tantos prestigios, ilusiones ... y millones, y en el cual UN PUÑADO DE GOLES EXTRAS pueden definir el asunto; de ahí la extraordinaria importancia de aprovechar semejante descubrimiento y su aplicación inmediata.

Y no sólo tiene capital importancia tener el presente plan y los descubrimientos respectivos para aplicarlos y obtener los fines buscados, sino el conocerlo para —por si otros equipos lo obtienen—, el saber cómo anticiparse y tratar de evitarlos. Por ello toda esta perspectiva tiene de por sí una doble necesidad, lo que torna indispensable su conocimiento, ya que posiblemente una Copa Continental o Mundial dependa de ello, ... con toda la fama, sueños y millones que ello implica y conlleva .

El costo del desarrollo de dicho plan se deja a la interpretación y propuesta del Equipo que quiera adquirirlo, y el precio de cada una de las acciones de gol es de SIETE MIL EUROS (E-7.000), O, 7.500 DOLARES USA (u\$ 7.500).

Y aunque parezca increíble, ello se pagaría con un solo y único gol estratégico; ... ¿a cuánto se elevarían las cotizaciones, salarios y contratos de un jugador por el hecho simple (¿simple?: ¡extraordinario!!) de hacer un par de goles fundamentales en un Torneo Continental o Mundial? ... ¿o el mismo Seleccionado Nacional. ¿Cuánto sumaría y ganaría por acceder a la fase siguiente?

Han pasado muchísimos años y aún se habla del último gol uruguayo en el Maracaná, asimismo de los de Brasil en el '70, y ni hablemos de los de Maradona en el mismo Estadio Azteca. Nuestra especialidad es elaborar y desarrollar métodos y aplicaciones prácticas para hacer goles, y también evitar los contrarios, y con lo cual se ganan partidos y campeonatos. Está en ustedes el saber usufructuar el presente plan.

Y si lo adquieren, será la mejor inversión que hubieran imaginado; ¿se imaginan, asimismo, las caras de aquellos que luego de perder el Mundial, sus compatriotas les achaquen que tuvieron la extraordinaria oportunidad en las manos, y que la desaprovecharon?; a los tales no les alcanzarán los años para arrepentirse, ya que este descubrimiento se lo seguirá usando por décadas; pues no son jugadas para hoy; son para siempre. Y quedarán en las tapas de diarios y revistas y en los anuarios deportivos aquellos que primeros las implementen.

Como referencia nuestra y lo que reafirma la seriedad de la presente propuesta, diremos que somos una EDITORIAL dedicada a los estudios generales y a la universalidad de ellos, y, precisamente, nuestros libros se leen y debaten en numerosas universidades del mundo; más de 30 millones de nuestros libros electrónicos (E-Books) ya han sido bajados por investigadores, profesores y alumnos; y si así lo desean, ustedes pueden también bajarlos y leerlos, pues todos ellos son libres y gratuitos para quien desee leerlos y quiera bajarlos a su PC, o Teléfono Celular.

Nuestro lema es conocimiento libre y gratuito para todos; y si ahora cobramos por este plan deportivo, es porque con dichos ingresos solventaremos el enorme presupuesto que implica desarrollar planes educacionales y solidarios —y gratuitos— para miles de millones de habitantes que pueblan el vasto mundo.

Informe:

—Raúl Silverio López Ortego

lopezortego@gmail.com

Presidente de LIMACLARA EDICIONES

www.limaclara-ediciones.com

—Alejandro Hevías Ruvira

Gerente y Manager General

ediciones.limaclara@gmail.com

Tel Celular y WhatsApp: +54 -11-5479-5439

Ruta 9 Panamericana Km 102,700 -CP 2806-LIMA- BUENOS AIRES - ARGENTINA
